

SITUADO CONSTITUCIONAL

Municipio de Panajachel, Departamento de Sololá.	
Población del municipio	16,206
Ingresos propios reportados por el municipio	Q3.138,992.99
Aldeas y Caseríos del municipio	2

Fuente: Comisión Técnica del Situado Constitucional 2011,
con base a datos proporcionados por el INE, MINFIN y TSE

30 % de Población

Población del municipio	16,206
Población nacional	14.361,666
Proporción poblacional municipal $16,206 / 14.361,666$	0.0011284420
Asignación total	Q643.560,401.40
Asignación proporcional municipal $0.0011284420 \times Q643.560,401.40$	Q726,220.58

Fuente: Comisión Técnica del Situado Constitucional 2011,
con base a datos proporcionados por el INE, MINFIN y TSE

35 % En Partes Iguales

Asignación total	Q750.820,468.30
Municipalidades	333
Proporción por partes iguales Q750.820,468.30 / 333	Q2.254,716.12

Fuente: Comisión Técnica del Situado Constitucional 2011,
con base de datos proporcionados por el INE, MINFIN y TSE

25 % Ingresos Propios Per-Cápita	
Ingresos propios del municipio	Q3.138,992.99
Población del municipio	16,206
Ingresos propios per-cápita Q3.138,992.99 / 16,206	Q193.69
Ingresos propios per-cápita total	Q34,318.48
Q193.69 / Q34,318.48	0.0056438862
Asignación total	Q536.300,334.50
0.0056438862 x Q536.300,334.50	Q3.026,818.04

Fuente: Comisión Técnica del Situado Constitucional 2011, con base a datos proporcionados por el INE, MINFIN y TSE

10.0 % Aldeas y Caseríos

Aldeas y Caseríos del país	14,796
Aldeas y Caseríos del municipio	2
2 / 14,796	0.0001351717
Asignación total	Q214.520,133.80
Q214.520,133.80 x 0.0001351717	Q28,997.04

Fuente: Comisión Técnica del Situado Constitucional 2011, con base a datos proporcionados por el INE, MINFIN y TSE

Total del Municipio de Panajachel

30.0% Población	Q726,220.58
35.0% Partes iguales	Q2.254,716.12
25.0% Ingresos propios pér-capita	Q3.026,818.04
10.0% Aldeas y caseríos	Q28,997.04
Total Municipio de Panajachel	Q6.036,751.79

Fuente: Comisión Técnica del Situado Constitucional 2011,
con base a datos proporcionados por el INE, MINFIN y TSE